

NOSTRE NOUVELLE

NUMÉRO 13

EDITION DU 27 AVRIL 311

Marches assiégées

Les dernières nouvelles du nord est



Nepheret
Symphorine
est morte



Les damnés sont
de retour



Enfin
des nou-
velles de
l'Oracle

Les dernières af-
firmations du
plus célèbre sa-
vant fou d'Erèbe

Nostre Nouvelle

Numéro 13—Édition du 27 avril 311

Sommaire

Un remède contre le Fléau ?	Page 2
Retour en force des damnés	Page 3-4
Marchev assiégée	Page 4-5
La colère divine s'abat	Page 6
Révolution dans les communications	Page 7
Silfinia s'agite	Page 8
Vers une fédération Sans-maître ?	Page 9-10
Les champignons sont sains	Page 10
Nouvelle chute d'escalier	Page 11
Tensions entre Tamarang et Nyssal	Page 12
L'Oracle parle à nouveau	Page 13
Dossier spécial économie	Page 14

Édito

Les nouvelles d'Erèbe ne sont guère réjouissantes mais le vent semble tourner. Jusqu'à peu nous entendions uniquement parler des escarmouches avec les damnés, des incidents entre ressortissants de Tamarang et de Nyssal, de la disparition de l'Oracle... Mais l'acharnement des reporters de Nostre Nouvelle a rester objectifs fit découvrir de bonnes nouvelles telle cette innovation magique permettant de suppléer aux défaillances de la Poc Postale (page 7), la nouvelle de la réapparition de l'Oracle (page 13) ou ces recherches menées par le célèbre Victorien da Vinço qui n'annonce rien de moins que le remède au Fléau (page 2) !

Après tout ce monde n'est peut être pas perdu, en tout cas Nostre Nouvelle continuera de vous informer jusqu'au bout.

La rédaction de Nostre Nouvelle

Le Fléau enfin vaincu ?

Da Vinço annonce avoir trouvé un remède

Une nouvelle sans précédent se répand actuellement comme une traînée de poudre dans toutes les cités d'Erèbe et jusque dans les campements sans-maîtres. Victorien Da Vinço, le scientifique fou dont la tête est mise à prix par l'Oracle, vient d'annoncer la mise au point d'un remède contre le Fléau !

Il est impossible, à l'heure actuelle, d'identifier la source de cette rumeur. Néanmoins, celle-ci semble être née simultanément en divers points d'Erèbe. Bien sûr les versions diffèrent légèrement selon que l'histoire est racontée à Silfinia ou à Arkhaïs. Pour les uns, ce serait grâce à des expériences interdites sur des êtres humains et des damnés que le génie désaxé aurait vaincu la maladie. Pour les autres, Da Vinço aurait violé les règles de l'Oracle, une nouvelle fois, et quitté la sécurité d'Erèbe pour plonger au cœur des terres contaminées afin de trouver un remède.

Les détails de ce potentiel exploit sont encore inconnus. A l'heure où nous écrivons ces lignes, aucune nouvelle officielle de la part du supposé créateur du remède n'est parvenue à notre rédaction. Mais le bruit enflé et se propage, et avec lui toutes les folies que pourrait engendrer une vie délivrée de la crainte de la maladie. La plupart d'entre nous penseront évidemment au bonheur de pouvoir sauver un proche atteint de l'épidémie, lequel était jusqu'ici condamné à l'exil et à une mort certaine, voir à une exécution si la chose venait à se savoir.

Mais les plus hardis envisagent déjà de partir à la reconquête du monde. Si la crainte du Fléau ne tenait plus les hommes alors leur vue pourrait se porter au-delà des frontières d'Erèbe. Certains semblent croire que cette annonce marque l'avènement d'un avenir de découverte et de conquête.

Le Conseil Blanc récuse totalement l'éventualité d'une telle découverte et parle de manipulation machiavélique d'un esprit dérangé visant à perdre les âmes des érès.

Nous ne disposons malheureusement que de peu d'éclairages scientifiques sur la probabilité d'une telle découverte. En effet, les scientifiques des plus grandes Universités de Marchev n'ont pu être contactés du fait du blocus engendré par les attaques de damnés sur la cité technologique.



Croquis du célèbre da Vinço au cours de sa cavale par un de nos reporters

Angela Di Verdi

Le 25 avril 311

Damnés : Flux et reflux

Lors de notre dernier numéro, nous vous faisons part de la stupéfaction générale qui avait saisie l'assistance des noces princières d'Arkhaïs lors de l'intrusion de deux damnés sur le lieu des festivités.

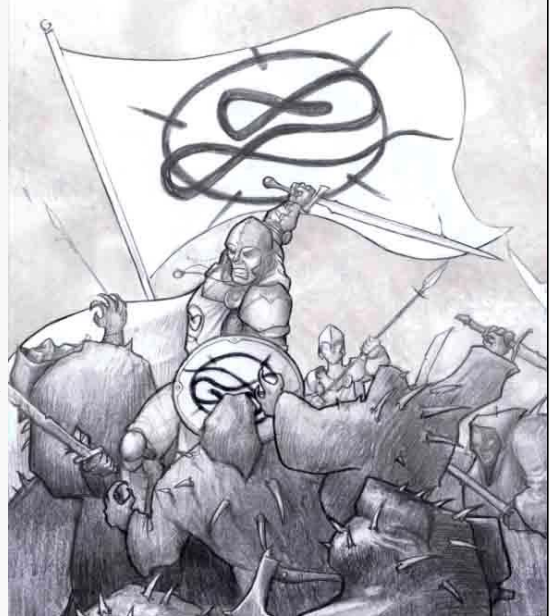
Si cette menace est aujourd'hui bien connue de tous les ères, il est nécessaire aujourd'hui de faire le point sur la réalité de sa manifestation sur notre territoire.

Une menace constante

Tout d'abord la présence de damnés est régulièrement signalée aux quatre coins d'Erèbe. Dévastant nos contrées, tuant les humains avec une violence inouïe, les damnés attaquent depuis les terres contaminées par le Fléau. Ils traversent nos frontières en tout point sans qu'aucune logique ou stratégie ne semble présider à leurs mouvements. Cependant, même si elle ne semble répondre à aucun schéma cohérent, ces attaques répétées exerce une pression constante sur nos frontières et mobilise activement les Phalanges.

La sécurité des villes

Plus vous êtes proches des frontières et plus le danger est grand. En revanche la sécurité des villes semble assurée. Jusqu'ici, très peu d'attaques directes contre une des cinq cités, hormis Marchev, n'ont été rapporté et ce grâce à la protection et au dévouement des Phalanges qui veillent sans relâche sur notre sécurité. Mais ce n'est pas le cas pour les terres qui ne bénéficient pas de leur protection. Les forêt et les chemins de traverse sont régulièrement le théâtre de tristes massacres. Et les récits de plusieurs sans-mâîtres semblent attester d'une multiplication de fatales rencontres lors de déplacements isolés.



Attaques sur Marchev

Seul Marchev, depuis le schisme entre les technologistes et l'Oracle, est soumise à des attaques violentes et répétées qui ont placées la ville en état de siège. Le retrait des Phalanges de la protection de la cité a obligé Marchev à développer ses propres défenses.

Croquis d'un nos reporters réalisés pendant la campa-

Jusqu'ici la ville tient. Aucune brèche dans les défenses, pourtant fort malmenées, n'a été signalé. Mais le blocus est si totale qu'on ignore totalement ce qu'il en est de la situation à l'intérieur des murailles de la ville.

A un soldat des Phalanges quittant la région nous avons demandé son sentiment à l'idée d'abandonner ces hommes et ces femmes face aux attaques. Celui-ci s'est contenté de répondre « en rejetant l'Oracle, ils ont rejetés sa protection » et il a poursuivi sa route.

Escarmouches et replis

Une particularité du comportement des damnés à cependant été noté à l'occasion de leur « campagne » contre Marchev. Si la menace contre la ville est constante, les damnés ne semble pas vouloir s'installer.

La suite page 4

En interrogeant plusieurs régiment de Phalanges les ayants combattus il apparaît que toutes leurs stratégie repose sur le modèle de l'escarmouche. Un groupe, plus ou moins nombreux, de ces créatures s'abat sur un point donné et déchaîne toutes la violence de ces créatures contrefaites. Puis, peu importe l'issue du combat, les monstres se replient au-delà de nos frontières. Parfois, comme c'est le cas à Marchev, ils laissent place à une deuxième vague d'assaut. Parfois ils disparaissent tout simplement pour attaquer plus loin.

Sont-ils uniquement des vandales particulièrement violents ? La protection de l'Oracle leur rend-elle tout séjour insupportable ? Nul ne pourrait l'affirmer avec certitude. Tout ce que l'on sait c'est que leur détermination à répandre la violence et la destruction est sans limite.

Antonius Domingo

18 mars 311 à la rédaction Nostre Nouvelle

Marchev : une cité coupée du monde



Nombre d'entre nous on déjà pu le remarquer : Marchev se fait de moins en moins présente dans la marche de notre territoire. Les objets technologiques se font rares, de même que les visites de ces scientifiques un peu fous qui passent leur temps à étudier tout et n'importe quoi. Il est vrai que si la visite d'un gaillard à gilet et monocle insistant pour étudier la vitesse de pousses des cheveux selon les phases de la lune manquera à peu de monde, le retrait d'autres bienfaits de la cité des Sciences pourrait être dommageable voir catastrophique. Or à chaque heure qui passe Marchev est un peu plus coupée du reste d'Erèbe.

Il y a plusieurs causes à la baisse d'influence de Marchev :

Schismes Oracle/ Technologistes :

Les marchevides ont décidé, notamment sous l'influence de certains technologistes, de faire scission avec la politique de l'Oracle. La mésentente entre les deux factions fut pleinement consommée lorsque le Conseil Blanc ordonna le retrait des troupes assignées à la protection de la cité et de ses routes commerciales.

Les convois vers et en provenance de Marchev ne bénéficiant plus de la protection des Phalanges il est donc nécessaire aux Guildes et aux marchands d'assurer eux-mêmes la protection des convois. D'autant que la nouvelle n'a pas manqué de se répandre, rendant les escarmouches plus nombreuses sur ces routes.

État de siège.

Mais le retrait des Phalanges a eu une autre conséquence plus dommageables encore que d'augmenter encore l'audace et le culot des bandes pillards de Sans-maîtres rodant dans ces régions. A peine le dernier soldat avait-il pris le tournant de la route le ramenant au Palais de Cristal que Marchev s'est retrouvée en état de siège.

La suite page 5

Nous avons déjà eu l'occasion d'évoquer dans ces colonnes les escarmouches de Damnés sur la ville. Leur nombre et leur fureur n'a semble-t-il fait que croître au cours des mois qui viennent de s'écouler. Des vagues de Damnés en furie viennent régulièrement s'écraser contre les murailles de la cité. Comme une marée imprévisible ils surgissent des terres contaminées qui s'étendent par delà les frontières d'Erèbe et ravagent tout sur leur passage. Ces créatures monstrueuses portent leur hargne féroce jusque sous les murs des marchevides qui repoussent encore bravement les assauts à l'heure où nous écrivons ces lignes. Puis elles se retirent laissant aux assiégés une seule certitude : ils seront bientôt de retour.

Pénuries

Il en résulte un commerce au point mort ou presque. La cité est trop occupée à assurer seule sa survie pour songer à commercer avec l'extérieur. Les ressources, alimentaires ou industrielles, sont destinées en priorité à l'effort de guerre. De plus il n'y a presque aucun convoi affrété qui pourrait venir transporter les quelques ressources restantes.

On sait que des groupes de paysans sous forte escorte profitent des accalmies entre chaque escarmouche pour aller tirer le maximum des récoltes et tenter d'assurer l'approvisionnement. Mais on note également une raréfaction de la mélamentite dans les échanges commerciaux sur la totalité du territoire d'Erèbe. Rappelons que Marchev est le principal producteur de mélamentite, source d'énergie principale des appareils technologiques. Une telle pénurie ne peut qu'être annonciatrice de graves problèmes.



Croquis de la cité du savoir – par un de nos reporters lors d'un voyage précédent le siège.

Le mystère derrière les murs

La crise marchevide ne semble pas prête de se résoudre. Malgré sa situation quasi-désespérée aucun mouvement n'a été fait pour tenter d'apaiser les relations avec l'Oracle et tenter d'obtenir une intervention des Phalanges. Nous ignorons à l'heure actuelle quelle est la vie des habitants réfugiés derrière les murs de la cité. Comment trouvent-ils le courage de résister encore et toujours ? Malheureusement s'il reste possible (bien que périlleux) d'aller constater que les murailles de la ville tiennent bons, il est quasiment impossible d'obtenir des informations sur ce qui se passent derrière.

Et aux abords de Marchev la crainte grandit : Combien de temps les marchevides pourront-ils tenir ? Et si la cité tombait offrant aux Damnés une tête de pont au sein même d'Erèbe ?

Antonius Domingo

Fort Victorina, le 15 mars 311

Apparition d'un archange d'Ankhar

Depuis quelques semaines, nous avons appris que l'Eres Caelistis Scutum, une organisation religieuse qui regroupe de nombreux prêtres, avait reçu des visions des Dieux leur ordonnant de rassembler le plus grand nombre possible de leurs fidèles au pont Victorina, à proximité de Marchev. C'est ainsi que j'ai pu assister au rassemblement des plus dévots de tous les èrés.

Il y a quelques jours, les prêtres de l'Eres Caelistis Scutum ont pratiqué leur rituel le plus sacré. Comme nous l'avons appris, cette organisation dirigée par la « Voie des Cieux », Cosme Di Vestini, procède une fois par an à une cérémonie religieuse visant à appeler un serviteur des dieux pour les guider. Cette année, nous avons eu la surprise de voir apparaître un archange d'Ankhar qui, fidèle à sa divinité, a ordonné immédiatement le rassemblement de l'ensemble des guerriers présents.

Ayant eu la chance de me trouver non loin du rituel, j'ai pu entendre et ressentir une partie de ce qu'ont ressenti les Èrés présents. L'archange a, par sa seule présence, plongé l'ensemble de l'assemblée dans une fureur fanatique. Il leur a donc ordonné de s'armer afin de lancer une croisade sur les Damnés! Il s'agit de la première croisade qui aura lieu sur Erèbe (plusieurs auraient eu lieu dans l'ancien monde bien que les références historiques soient floues). En effet, la cité de Marchev est, depuis le départ des troupes de l'Oracle aux prises avec une très importante force de Damnés (certainement la plus grosse concentration de ces créatures jamais observée avec celles de l'Enfer du Nord). L'archange a annoncé que si « ces lâches des Phalanges » avaient peur de se battre, les Croyants feraient ce qu'il faut!



Croquis de l'archange apparu à Marchev par un de nos correspondants

Les èrés présents, plongés dans une folie religieuse par cet archange, se sont transformés en une immense horde fanatique encadrée par des hommes d'armes membres de l'Eres Caelistis Scutum et guidée par l'archange. Selon les témoignages que j'ai pu recueillir auprès des prêtres présents, ceux-ci sont ravis que les Dieux aient répondu à leur demande en s'impliquant dans la défense de Marchev.

Cette horde de fanatiques a déferlé sur les damnés qui étaient massés au pied des remparts de la cité. Bien que confuse, la bataille a fini par tourné à l'avantage des èrés grâce à une sortie des troupes marchevides. Je n'ai pas réussi à obtenir un décompte des pertes, mais celles-ci semblent très importantes, particulièrement parmi les suivants de l'archange qui étaient surtout composés de volontaires non professionnels. Ceux-ci n'étaient pas équipés pour attaquer une telle armée de damnés. Heureusement, la présence décisive de l'archange ainsi que ses discours enflammés, et la fureur qu'il transmettait à ses suivants, évitèrent un désastre. L'archange et ses troupes ont ensuite fait une entrée triomphale dans la ville, sous les acclamations des habitants!

Cette victoire sera certainement de courte durée car l'annonce de l'arrivée prochaine de nouveaux damnés a déjà été répandue par les éclaireurs. Par contre, l'écho de cette victoire s'est faite entendre sur l'ensemble d'Erèbe et de nombreux correspondants font état de convois de fanatiques qui se rendent à Marchev afin de continuer la croisade. Certains font même état de désertions dans les plus dévots des membres des phalanges. Ces troupes seront loin d'être suffisantes pour repousser l'ensemble des Damnés qui infeste Erèbe autour de Marchev, mais on peut espérer que celles-ci permettront à la cité de tenir. En effet, nos informateurs dans la cité (que j'ai pu rencontrer après la bataille) m'ont informé que le mécontentement parmi les habitants était de plus en plus important suite à la proclamation d'indépendance de la ville (avec les conséquences que l'on connaît).

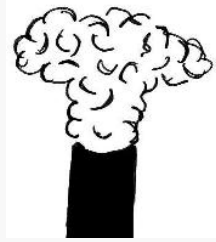
Nous tâcherons de vous faire parvenir un maximum de nouvelles de la cité tant que cela est possible.

Guth Van Berg,

Marchev le 22 avril 311.



Révolution dans le monde des communications longues distances



Nous venons d'en obtenir la confirmation ce matin, la guilde des Trois Sous, fondée rappelons le par des mages tamars il y a 84 ans, a racheté une grande partie des infrastructures de la Poc Postale. Cette petite compagnie lancée il y a deux ans par la Guilde des Frères de la Vapeur était au bord de la faillite suite aux importantes pénuries de mélamentite, indispensable au fonctionnement de ses canons postaux.

Cet investissement pourra sembler absurde si la guilde n'avait pas communiqué immédiatement après, le nouveau modèle économique qu'elle comptait mettre en place. En effet, il semble que certains des investisseurs des Trois Sous aient découvert dans le célèbre wagon bibliothèque de la guilde, que personne d'extérieur à celle-ci n'a jamais pu visiter, les secrets d'une nouvelle rune. Celle-ci permettrait de reproduire les caractéristiques d'une encre sur un autre support même distant de plusieurs lieux. Pour les formats plus volumineux, la guilde est également capable de déplacer instantanément de petits objets, sur des distances de plusieurs kilomètres.

Le rachat de la Poc Postale prend alors tout son sens. La compagnie dispose de relais de poste bien implantés sur la plupart d'Erèbe, et ses canons, bien que très diminués, permettront de compenser les quelques faiblesses du système runiques qui semble inefficace, de façon encore inexplicée, dans certaines régions d'Erèbe. Les structures héritées permettront de faire fonctionner les infrastructures existantes, en attendant que la guilde mette en place définitivement le nouveau système de communication.

« Pour les clients, le fonctionnement de nos agences sera identique à ce qu'ils ont pu connaître avec la guilde des frères de la vapeur. Les messages, parchemins et / ou colis collectés seront transmis magiquement à leurs correspondants. Cette innovation nous permettra de proposer des prix plus compétitifs que notre concurrent direct, avec une grande fiabilité. Le système est affranchi de toute utilisation de mélamentite, et fonctionne sans blesser aucun animal durant le transport... »

Ce sont les Frères de la Vapeur qui doivent se mordre les doigts d'avoir vendu cette compagnie pour un prix si modique.

Tirg Elmwan

Tamarang le 2 février 311

Silfinia s'agite—vers une nouvelle révolution ?

Ces dernières semaines une agitation fébrile enfle au sein de la cité des cent cols. En effet, Silfinia est habituée aux intrigues politiques retorses et aux luttes d'influences les plus complexes. Il n'y a donc rien de surprenant à ce que ses habitants soient déstabilisés par l'enracinement du pouvoir en place.

Rappelons les faits pour les tamars et autres hommes des bois qui n'auraient pas suivi l'affaire. L'une des plus anciennes traditions de la Clinquante est son système des plus originaux de désignation du dirigeant de la cité. Depuis fort longtemps cette fonction était remise en jeu autour d'une partie de poker âprement disputée lors de la fête de l'Oracle. La charge de diriger Silfinia pour l'année suivante revenant au vainqueur du tournoi. Cette désignation souvent incomprise des autres cités correspond pourtant tout à fait à l'état d'esprit ambiant : il est impératif de savoir quand se retirer ou quand pousser, quand bluffer pour tenter de faire quelque chose de tous ces débauchés.

Le problème commence il y a près de trois ans quand Alessandro del Bianchini accède à la fonction de gouverneur après avoir remporté la partie de poker de l'an 308. Jusque-là rien d'anormal me direz-vous, on a bien parlé de triche et de combines douteuses lors de la partie mais donc rien d'anormal. L'année suivante le Conseil Blanc, noble porte-parole de la voie de l'Oracle décréta que la partie de poker serait désormais bisannuelle. Bien que beaucoup se posèrent la question de l'ingérence du conseil dans une cité où la loi de l'Oracle n'est donc pas censée avoir cour, la pilule est plutôt bien passée. Voilà donc notre cher gouverneur del Bianchini reparti pour une seconde année d'exercice. Tous les ambitieux de la cité attendirent donc la fête de l'Oracle de 310 avec impatience. Et ils attendirent longtemps puisque nul ne vit l'Oracle en cette sombre année.



Le gouverneur Alessandro del Bianchini dont la légitimité est aujourd'hui contestée.

Alessandro del Bianchini est donc dans sa troisième année à la tête de Silfinia alors que les cartes ne l'avaient élu que pour un an à l'origine ! De plus, l'évolution économique et politique de la cité qu'il a menée fût pour le moins décriée par de plus en plus de ses concitoyens.

La question est donc la suivante pour combien de temps encore la tête de Silfinia va-t-elle tenter de se maintenir et pour combien de temps encore va-t-elle y arriver. On parle notamment des Brutes qui protègent la cité qui seraient parmi les plus agitées. En effet elles ne sont pas à leur avantage dans la politique actuelle. Des bruits de couloir évoqueraient même un coup d'état en préparation qui pourrait survenir bientôt pour peu qu'il n'y ait pas d'évolution rapide de la situation.

Dans un même temps le nom des archangelionnistes se fait de nouveau entendre. Les partisans de l'ancien gouverneur assassiné semblent frémir d'impatience après avoir été brimés durant ces trois dernières années.

Rumeur infondée ou information exclusive, votre serviteur continue son enquête !

Votre dévoué Armoril Nailo

Silfinia le 15 février 311

Clan ou Fédération

A vous qui quittez rarement vos foyers et le périmètre rassurant des murailles de nos cités la chose a pu vous échapper. Un voyageur plus habitué à la vie dans les terres moins urbanisées (voir sauvages) d'Erèbe n'aura cependant pas manqué de noter le frémissement politique qui parcourt la population des Sans-mâtres. Au coin des bois et des ravins, entre deux embuscades, se murmurent des projets. Les Sans-mâtres rêvent à voix basse et parlent d'alliance, de fédération, d'union. Quelle est cette aspiration à l'unification qui parcourt le peuple le plus hétéroclite et peut être le plus nombreux de notre contrée?

Une myriade mouvante



Lieu de résidence typique sans-mâitre

« Une bande de malandrins malpropres », « des voleurs et fainéants », « de la racaille rejetée par l'Oracle », « des squatteurs de la Terre bénie » ...

Il n'est pas rare d'entendre de tels propos, attablé au bar de la Taverne du Négoce du quartier, quand on aborde le sujet des Sans-mâtres. Pourtant, si leurs coups d'éclats les rendent indésirables aux yeux des marchands, force est de constater qu'il ne s'agit que d'un reflet déformé de la population des Sans-mâtres. Originellement rétifs à la loi de l'Oracle, les Sans-mâtres n'ont d'abord eu d'autre choix que de se cacher dans les terres sauvages et de tenter de survivre du produit de leurs chasses (qui les a amené plus souvent que de raison à confondre un cerf et une caravane de marchands). Rebelles de la première heure, ils sont aujourd'hui, la plupart du temps, tolérés par l'Oracle et ses Phalanges. Ils ont leurs propres organisations, leurs propres lois et leurs hiérarchies, le tout au pluriel. Car la particularité de ceux que l'on regroupe abusivement sous le seul terme de « Sans-mâtres » est d'être nombreux (on ignore encore aujourd'hui leur nombre exact) et relativement désorganisés (si on les considère en regard de l'organisation sociale d'une cité). Leur unité sociale et politique est le clan. Mais l'ensemble des clans Sans-mâtres ne forme pas un ensemble organisé.

Chaque clan se juge indépendant et libre d'appliquer sa propre loi sur ses terres.

Le temps de l'Union ?

Pourquoi ceux qui ont toujours placé leur indépendance et le libre exercice de leur volonté au dessus de tout, se condamnant par là à une vie de marginaux, lorgnent ils du côté de l'Union ?

On peut imaginer que la menace des damnés qui s'est abattue sur Erèbe ces dernières années n'y est pas étrangère. En effet, si des cités fortifiées et lourdement armées craignent cette menace, imaginez ce que peut représenter une escarmouche de damnés pour un clan Sans-mâtres. On ignore d'ailleurs si leur fameuse capacité à s'évaporer lors de représailles des Phalanges est efficace contre ces créatures perfides et contre-nature.

Mais une autre raison peut également être cherchée du côté de la Fête de l'Oracle du Fort Vert. Comme nul ne peut l'ignorer, cette fête eut lieu sur les terres du clan Kaldérash. Bien des gens sont restés bouche bée à l'idée que l'Oracle puisse se rendre parmi les Sans-mâtres sans que ce soit dans le but de châtier leur agissements. Visiblement, le clan Kaldérash lui-même avait du mal à croire au pacifisme de cet événement. Rappelons que le clan Kaldérash constitue l'un des rassemblements les plus importants de Sans-mâtres, ce qui pouvait faire craindre à la naissance d'une entité indépendante trop forte pour être tolérée par la loi de l'Oracle.

La suite page 10

Cependant loin de voir s'abattre le poing impitoyable de l'Oracle, le clan fut reconnu comme entité politique à part entière. Et les Sans-mâtres y ont vu un signe que le temps de sortir de la clandestinité était peut-être venu.

Fusion ou frictions

A l'heure actuelle, des émissaires de différents clans parcourent Erèbe à un rythme bien supérieur à celui des communications habituelles entre clans. On ignore la teneur exacte des discussions et l'avancée des possibles négociations. Cependant une source officieuse mais bien informée du Palais de Cristal nous a confirmé en personne qu'une recrudescence de l'activité des Sans-mâtres a été constaté sur l'ensemble du territoire. Des mouvements anormaux de populations sont observés mais aucune explication officielle n'a été apporté.

Nos informateurs au sein de différents clans nous ont quant à eux rapporté que la question de la direction de la Fédération des Sans-mâtres serait un point de tension important entre le clan Kaldérash, qui se considère visiblement comme le leader naturel du mouvement d'unification et le plus légitime politiquement, et le clan Lovara. Ishbert Rajik aurait d'ailleurs déclaré en toute humilité « Si les Sans-mâtres doivent avoir un chef unique il leur faudra quelqu'un dont le charisme, la force mentale et la vivacité d'esprit soient à la mesure de ce grand peuple. Il leur faudra quelqu'un comme moi. »



La marque des bannis – signe honte devenue symbole d'un peuple

Antonius Domingo

Forêt du Mur Vert, 2 avril 311

Les champignons sont sains

Une bonne nouvelle pour tous nos lecteurs friands des spécialités nyssaliennes, les problèmes de qualité touchant certaines productions seraient en passe d'être réglés.



Herbes aromatiques nyssaliennes à base de champignon

Nous vous avons parlé lors de notre précédent numéro des gros problèmes survenus ces derniers temps dans les champignonnières de Nyssal et qui auraient entraîné la mort de nombreux consommateurs. Hormis le fait que ce genre de chose n'est pas bon pour l'image de la cité, les revenus générés par l'exploitation de ces champignonnières étaient en chute libre. Les autorités de la ville craignaient que cela ne rajoute une crise financière à la crise sanitaire!

Nous avons appris de source sûre que lors du mariage d'or et de glace, qu'une solution aurait été trouvée par une alchimiste missionnée par la Grande Prêtresse dénommée Shahadet. En effet, elle aurait réussi grâce à l'aide de Iah kenthylkety à apprendre la nature du poison qui aurait été rependu sur les jeunes pousses. Il s'agirait d'une potion permettant de soigner les maux d'estomac mais qui n'a fait aucun bien aux cultures de Nyssal. Ce poison aurait été déversé pour briser le monopole de Nyssal sur ce genre de produit par des concurrents directs : le milieu criminel tamar !

Espérons que les choses rentreront dans l'ordre et que nous n'aurons pas une nouvelle guerre des drogues sur les bras.

Guth Van Berg,

Nyssal le 10 janvier 311

Mortel escalier

Alors que Nyssal avait déjà perdu une de ses prêtresses lors de la fête de l'Oracle de 309 en la personne de Nephéréis Scipia, nous venons d'apprendre avec regret la disparition de la grande prêtresse : Nefret Symphorine !

Nous sommes bien sûr sous le choc de cette nouvelle qui vient d'être rendue officielle par le Conseil des Prêtresses.



*La regrettée Nefret Symphorine, grande prêtresse de Sofranne.
Portrait de Guth Van Berg*

Nous savions depuis quelques temps que la situation à l'intérieur de la ville était de plus en plus tendue et que la cité était secouée par des troubles liés à une opposition à la politique de Nefret, que certains au sein de la cité jugeaient trop opposée à l'Oracle. Or, les habitants n'avaient aucune envie de voir partir les phalanges qui protègent les frontières à proximité de la ville, comme cela est arrivé à Marchev. Les tensions avaient rendu le gouvernement de cette ville qui en tant normal n'est déjà pas une sinécure, de plus en plus périlleux. Nos journalistes sur place faisaient même état de plusieurs tentatives d'empoisonnement.

Quelle tristesse qu'après avoir survécu à toutes ces tentatives, Nefret soit finalement décédée d'une chute dans les escaliers du temple de Sofranne. Nous ne répéterons jamais assez les dangers que représentent les escaliers pour les nobles dames à talons (comme peut aussi en témoigner Iah, la représentante de la Main Noire et épouse du gouverneur de Silfinia, décédée de manière similaire au Mariage d'Or et de Glace).

La situation ne risque donc pas de s'arranger sans personne pour rétablir l'ordre dans la cité. Le pouvoir est revenu entre les mains du Conseil des Prêtresses de la ville qui seront chargés d'expédier les affaires courantes en attendant l'élection d'une nouvelle grande prêtresse de Sofranne. Celle-ci sera élue par le conseil à la majorité absolue.

Cela devrait donner lieu aux habituels manœuvres (chantage, assassinat...) dont les élites de la cité sont coutumières.

Nul ne doute que les semaines qui viennent seront déterminantes pour l'avenir de la cité. Les plus fervents croyants vont-ils chercher à déclarer l'indépendance, ou le statut quo sera-t-il maintenu ? Le Conseil Blanc annonce suivre les événements de Nyssal avec attention.

Guth Van Berg,

Nyssal le 5 février 311

Tensions dans la pègre à Tamarang

Une recrudescence de meurtres a eu lieu ces derniers temps. Certains citoyens tamars seraient particulièrement sujets à un taux anormalement élevé de morts « accidentelles ». Bien que les autorités de Tamarang ne fassent pas grand cas de ces morts inexplicables, notre enquête met en évidence que ces personnes sont toutes impliquées de près ou de loin dans d'obscurs trafics liés au commerce de drogue.

La guilde de la Main Noire, autrefois placée en position de monopole, s'est trouvée récemment mise en difficulté lors que ses émissaires ont été pris la main dans le sac en train de commercer des lots importants de stupéfiants aux dernières Fêtes de l'Oracle.

Certaines mafias tamar semblent avoir profité de cette occasion pour proposer des produits alternatifs, dont de « l'Opi ». Récemment, une vaste opération de séduction a été lancée par ces groupes mafieux pour concurrencer le monopole de groupuscules liés à la Guilde de la Main Noire, notamment dans certains quartiers de Silfinia.

Les morts « accidentelles » sont l'apanage des assassins de Nyssal, où l'on dit d'ailleurs que les escaliers du grand temple sont les plus glissants de tout Erèbe. Officiellement, les autorités ne commentent pas cette actualité. Le commerce de drogue, bien que légal à Nyssal et largement toléré à Silfinia, est interdit par le Conseil Blanc sur Erèbe. Le Haut Conseil Tamar ne souhaite pas se fâcher avec l'Oracle et ses représentants.

Le Haut Conseil a déjà fort à faire avec la cité d'Arkhaïs. Lors du mariage du prince héritier, son représentant Tsering Song Pu, conseiller de la caste du feu et oncle de la reine d'Arkhaïs, a manqué de sagesse. Alors que les traditions ancestrales du royaume l'interdisaient, le conseiller s'est mis à parler de sujets politiques durant les festivités... Une faute grave aux yeux du roi, qui a vivement réprimandé le haut conseiller tamar. Un discrédit jeté sur Tamarang, d'autant plus navrant que les relations entre tamars et arkhaïstes ont presque toujours été bonnes voir parfois excellentes.

Avec les récentes incursions de damnés et les migrations Sans-mâîtres sur ses terres, il semblerait donc que le Haut Conseil soit actuellement plus préoccupé par une réconciliation avec Arkhaïs (et sa puissance militaire), et préférerait laisser les différentes mafias régler leurs comptes entre elles...

Shinji Rei

Tamarang, le 18 janvier 311

Note de la Rédaction : Les représentants officiels de la Guilde de la Main Noire ont récusé toute accusation de trafic de drogue et de commerce du meurtre, précisant qu'il s'agissait de fautes de certains anciens officiels exclus de la guilde depuis. L'un d'eux a d'ailleurs ajouté que « si la guilde faisait assassiner ceux qui la dérange vous ne seriez pas ici à discuter, ce qui prouve notre innocence ». La rédaction conserve son soutien à ses envoyés et à leurs familles.

Une annonce du Conseil Blanc



Peuple d'Erèbe,
Enfants de l'Oracle,

Alors que les frontières d'Erèbe sont soumises à la pression de l'extérieur, un danger supplémentaire menace. Un danger qu'il convient de briser avant de réorganiser la défense d'Erèbe pour offrir un avenir de paix à ceux qui aujourd'hui grandissent dans la peur. Telles sont les paroles de l'Oracle à Son Conseil, tels sont les raisons de son long silence.

Bien qu'il n'ait pas souhaité pour l'heure nous révéler où nous savons aujourd'hui quand l'Oracle s'adressera publiquement au peuple d'Erèbe. Le onzième jour du mois d'octobre prochain, vous entendrez la parole de l'Oracle et connaîtrez ainsi sa vision pour sauver notre monde des dangers qui le menacent.

Annoncé le 9 mars 311 en la salle du Conseil du Palais de Cristal.

Notre de la rédaction : Après une vérification des archives historiques de Nostre Nouvelle il semble bien que nous ayons ici une annonce exceptionnelle. Il s'agit en effet de la première fois que l'Oracle annonce son apparition prochaine sans en préciser le lieu. Nostre Nouvelle ne manquera pas de vous tenir informé de l'évolution de la situation.

Dossier spécial économie

La Fête de l'Oracle est généralement l'occasion d'importantes tractations commerciales et a, de ce fait, une influence conséquente sur l'économie d'Erèbe. Son absence l'année dernière a nettement ralenti les flux économiques. Cette absence et bien sur l'intensification des raids de damnés et de pillards sur les routes. Au final les convois commerciaux se font plus rares et les prix grimpent car nul n'ignore que nos cités sont étroitement liées sur le plan économique.

Rentrons un peu plus dans le détail car tout n'est pas aussi négatif.

Marché alimentaire

Il a connu d'importants soubresauts en 310 car les deux principaux producteurs que sont Nyssal et Tamarang ont rencontrés des difficultés. Le siège de Marchev a causé une baisse de la demande et les problèmes logistiques afférents jusqu'à ce que se développe ce problème dans les champignonnières nyssaliennes causant cette fois ci un effondrement de l'offre. Après une année compliquée on peut toutefois espérer que le marché se calme et que les prix redeviennent stables.

Marché des biens de construction

Alors que la situation actuelle pourrait laisser penser à un ralentissement de l'investissement immobilier celui-ci ne ralentit pas. Le type de construction a quelque peu changé bien sur pour se réorienter vers les fortifications et les installations militaires. Le marché des métaux pour sa part explose car la demande de matériel militaire est en hausse permanente pour le plus grand plaisir de la cité d'Arkhaïs qui en est le plus gros exportateur.

Biens de luxe

Avec les tensions économiques on s'attendrait à une baisse du marché du luxe ce qui est bien le cas, la baisse est toutefois bien moins importante que prévue. Il semble que beaucoup cherchent dans le luxe un moyen de dissiper leurs craintes ou pour les plus pessimistes une façon d'aiguiller les derniers jours. Cette baisse du marché a sans doute une part non négligeable dans les difficultés sociales de Silfinia (voir notre article pas 8).

Mélamentite et technologie

Ce marché est sans aucun doute le plus touché par la situation actuelle. Nul n'ignore que Marchev est le plus gros centre de production de mélamentite. La cité étant assiégée vous vous doutez bien que ses exportations sont nulles ou presque. Tous ceux qui avaient investi dans les marchés technologiques sont donc dans une situation ennuyeuse car leur matériel ne dispose plus de carburant ou de pièces de rechange.

Ceci n'est toutefois pas perdu pour les ateliers et les mines de Nyssal qui connaissent actuellement un développement exponentiel pour tenter de répondre à la demande. Il faudrait toutefois des mois voir des années avant que Nyssal et les quelques producteurs mineurs compense l'absence de Marchev, si tant est que les filons soient suffisants pour cela...

Accroissement de main d'œuvre dans les cités

En dehors de Marchev, assiégée, les quatre autres cités voient un filet, mince mais continu, d'immigrant chercher à s'installer venant principalement de communautés sans-maîtres qui ont décidé de renoncer à leur liberté pour profiter de la sécurité des villes. L'effet n'est pas encore très important mais si cela continue l'accroissement de main d'œuvre pourrait provoquer un changement de dynamique économique important.

Sigurd Deslain

1^{er} février 311 à la rédaction de Nostre Nouvelle

Rumeurs

Selon certains dévots revenant de la croisade contre les damnés à Marchev tous les participants ne seraient pas venus de façon spontanée. Peut être d'autres organisations que l'Eres Caelistis Scutum seraient concernées.

Nyssal aurait poussé le Conseil Blanc à retirer sa protection à Marchev pour bénéficier d'un accroissement de la demande en mélamentite.

Les forges d'Arkhaïs arrivent à suivre le rythme de production demandé. C'est bien la preuve que la cité des glaces avaient des informations sur les attaques et les a gardé pour elle.

Annonce

Votre (vieille) mélamentite vaut de l'or (neuf)

En ces temps troublés vous chercher à assurer votre avenir ? Vos fonds de besace peuvent être un trésor mésestimé. Nous évaluons gratuitement et achetons comptant vos vieux objets technologiques, même hors d'usage, morceaux de mélamentite, éclats et copeaux. De passage dans votre cité très prochainement.



Nécrologie

Quin Shen Su, par cinq shurikens et six couteaux de lancé... Les gardes de Tamarang supposent un Hara Kiri.

Teng Shuan dit le gros, retrouvé tout sec après une embuscade des damnés.

Hatt Cha a péri de déshydratation suite a un rhume purulent.

Oracle ! ô désespoir !

Bien que ce ne soit sans doute pas politiquement correct, Nostre Nouvelle a, avant tout, un devoir d'information envers ses lecteurs. Nous transcrivons donc ici les paroles d'un chant qui se répand au sein de certaines Phalanges d'Erèbe. Ceci confirme les rumeurs de baisse du moral dans les garnisons frontalières.

La rédaction.

Oracle ! ô désespoir ! ô damnés ennemis !
N'ai-je donc tant vécu que pour cette infamie ?
Et ne suis-je blanchi dans les travaux guerriers
Que pour voir en un jour flétrir tant de lauriers ?

Mon bras qu'avec respect tout Erèbe vénère,
Mon bras, qui tant de fois, a sauvé cette terre,
Tant de fois affermi le siège de sa sagesse,
Trahit donc ma querelle, et pend avec mollesse ?

Ô cruel souvenir de ma gloire passée !
Œuvre de tant de jours en un jour effacée !
Que cette horde damnée nous ait cette fois vaincu,
Et c'est tout notre empire qui nous semble perdu !

Nouvelle dignité fatale à mon bonheur !
Précipice élevé d'où tombe mon honneur !
Faut-il de cette débâcle voir triompher la horde,
Et mourir sans vengeance, vivre dans la discorde ?

Va, quitte désormais le dernier des humains,
Passe, pour me venger en de meilleures mains...